|  |  |
| --- | --- |
| ***Laboratorio*** | ***Breve descrizione*** |
| **Modellare con l’argilla** | Creare manufatti in argilla smaltata |
| **Falegnameria** | Il corso prevede lezioni teorico-pratiche sulle tecniche di base della falegnameria e della realizzazione di oggetti in legno. Le/i partecipanti impareranno a conoscere le diverse essenze del legno, le loro caratteristiche, l’attrezzatura specifica e le tecniche di lavorazione di base. nello specifico, le alunne e gli alunni durante questo percorso realizzeranno delle cornici artigianali/artistiche partendo dall’idea fino alla realizzazione del manufatto |
| **Laboratorio sulla vocalità e attività corale** | Percorso dedicato e pensato per la vocalità parlata e cantata dei bambini con funzione socializzante, aggregante e stimolante la capacità di attenzione, di ascolto e di adattamento |
| **Dipingere gli animali e la natura** | Lezioni pratiche di pittura dedicate all’elaborazione di una figura animale e di un paesaggio naturale |
| **Fumetto** | Lezioni teorico-pratiche sulle tecniche di base del fumetto attraverso la creazione di uno sketch/book note. elaborazione di due tavole a fumetti in dimensione A4 |
| **Fimo** | Realizzazioni di manufatti e monili in fimo |
| **Fotografia digitale** | Principi base e specifici del digitale. principi di composizione di un’immagine e commento collettivo. sono previsti “compiti fotografici” ed un’uscita finale per fotografare costruendo un tema |
| **Giochi matematici** | Logica intuizione e fantasia per giocare con la matematica |
| **Scratch** | Scratch è un software basato su un linguaggio di programmazione a blocchi che consente di realizzare contenuti digitali interattivi come storie, animazioni, giochi. |
| **Robotica** | Costruzione e programmazione di un semplice ROBOT LEGO MINDSTORMS |
| **Python** | Python è un linguaggio di programmazione ampiamente utilizzato nelle applicazioni web, nello svluppo di software, nella data science e nel machine learning |
| **Stampa 3D** | realizzazione di oggetti tridimensionali mediante produzione additiva partendo da un modello digitale, ottenuto con software specifici e successivamente elaborato e realizzato con macchine apposite |
| **Avviamento al latino** | Primi approcci alla lingua latina |
| **Avviamento al greco** | Primi approcci alla lingua greca con particolare attenzione alla traslitterazione (alfabeto, scrittura e lettura), relazione con l'italiano ed etimologia |